

Sondag 26 Feb. 2023 - Marcel Floor

Liturgie:

Votum & Seëngroet

Lied 175:1

Geloofsbelofenis – 12 Artikels

Opsomming van die Wet: Matt. 22:36-40

My liefde vir God en my naaste?

Ps. 130-1:1-3

Gebed

Kinderkerk

Lied 532:1-3

Skriflesing: Gen. 1:26-28, Gen. 2:18-25 (53AV)

Fokus: Gen. 2:24 (53AV)

Tema: God se ontwerp vir die huwelik

Preek

Gebed

Dankoffer vir barmhartigheid

Lied 535:1-2

Wegstuurseën

Sing Amen

Preekskets:

Tema: God se ontwerp vir die huwelik

Inleiding

1. Mooi drome oor ons huwelik.
2. Ongelukkig word ons drome oor ons huwelik nie altyd waar nie.
3. God het ook 'n droom vir jou huwelik...
4. Na die sondeval...

A: God se ontwerp vir die huwelik

1. In Genesis 1 kry ons 'n wye oorsig oor die skepping.
 - a. Genesis 1:26-27: God skep man en vrou as sy beeld, sy gelyke.
 - b. Gen. 1:28: God seën man en vrou, en hulle kry die opdrag om vrugbaar te wees, en te vermeerder op die aarde, en ook om te heers oor God se skepping.
2. Genesis 2 vertel hoekom God die mens geskep het en hoe.
 - a. Gen. 2:15: Adam kry die taak om die tuin van Eden te bewerk, en God se skepping op te pas.
 - b. Adam het geen hulp gevind wat by hom pas nie. (Gen. 2:20)
 - c. Omdat dit nie goed is dat 'n mens alleen is nie besluit God om vir Adam 'n helper te maak wat by hom pas. (Gen. 2:18)
 - d. Gen. 2:21-22: God skep vir Eva uit Adam, en bring haar na haar man.
 - e. Gen. 1:23: *Dit is nou eindelijk been van my gebeente en vlees van my vlees. Sy sal mannin genoem word, want sy is uit die man geneem.*
3. Wat is God se bedoeling met man en vrou wat Hy na mekaar toe lei?
 - a. Gen. 2:24 gee God se bedoeling of ontwerp: *Daarom sal die man sy vader en moeder verlaat en sy vrou aankleef. En hulle sal een vlees wees.*

4. God se ontwerp: Verlaat, aankleef en eenheid. (Gen. 2:24)
 - a. Verlaat.
 - b. Aankleef.
 - c. Eenheid.
5. Wat beteken hierdie eenheid prakties?
6. 'n Beloning as die huwelik ingerig word volgens God se ontwerp.
 - a. Gen. 2:25: *En hulle was al twee naak, die mens en sy vrou, maar hulle het hul nie geskaam nie.*

Slot